

# Grand jeu des facteurs

Camp d'été éclairéur

## PRÉSENTATION DU JEU

Ce jeu correspond à la branche "éclairéur".

Le grand jeu des facteurs est un jeu qui dure l'équivalent d'une journée, mais qui peut être réalisé sur deux jours différents

Avant le camp, du courrier peut être posté aux éclairéurs. Ces quelques envois indiquent des rabais en lien avec la fête, mais sans être expliqué. Le jeune reçoit son courrier sans trop comprendre, mais fait habituellement le lien avec le camp et la majorité le conserve et l'apporte au camp. Ceci stimule aussi les jeunes face au camp.

### LA PREMIÈRE PARTIE

. La première partie implique une poursuite sur un terrain boisé. Les éclairéurs doivent se circuler dans un périmètre déterminé et ramasser des enveloppes cachées dans la forêt. À l'intérieur de ces enveloppes se trouve de l'argent scout. Lorsque les jeunes se font prendre (attraper) par les facteurs (animateurs), ceux-ci leur remettent des factures. La première partie se joue en trois manches, afin de permettre d'équilibrer les montants recueillis. À la 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> manche, les animateurs recherchent plus activement les plus riches et ignorent davantage les plus pauvres (sans l'expliquer aux jeunes). Le but est que tous les jeunes aient suffisamment d'argent pour pouvoir en profiter lors de la fête.

Rôles:	Facteurs	Pourchassent les jeunes et remettent des factures
	Meneur de jeu	Contrôle et anime le jeu, donne au besoin des consignes secrètes aux facteurs, redirige les jeunes vers les endroits où sont les enveloppes, décide du moment où la manche arrête
	Banquier	Accumule et compte l'argent après chaque manche, remet des bordereaux de dépôt, remet l'argent pour la manche suivante. Oblige les jeunes en faillite à faire équipe.

### LA DEUXIÈME PARTIE

La deuxième implique une fête dans un endroit relativement fermé. Il faut transformer de façon majeure l'endroit et organiser un marché aux puces avec des friandises et des choses à acheter. Tous les objets comportent des prix et chaque jeune défile à tour de rôle pour acheter, et recommence tant qu'il reste de l'argent. La vente doit s'effectuer dans un climat d'animation (prix variable, ajusté selon la demande, offres

spéciales, bon "deal" murmuré à l'oreille, etc.) Les bons rabais reçus par la poste doivent être utilisés à ce moment. Bien qu'il y ait beaucoup d'humour, la vente peut représenter des principes économiques commerciaux (de l'offre et de la demande). Lorsque des jeunes n'ont plus d'argent, des personnes identifiées à cet effet circulent furtivement et en remettent en circulation.

Rôles:	Vendeurs (2)	Animent la vente avec humour. Doivent être déguisés
	Agent de sécurité	Assure l'ordre, fait respecter l'ordre de passage de chacun, expulse temporairement (avec humour) certains jeunes
	Complice	Discute avec les jeunes, propose des stratégies aux jeunes, redonne de l'argent à ceux qui en manquent beaucoup.

## BUT DU JEU

Le but de ce jeu est de devenir le joueur le plus riche, une fois toutes les dettes réglées. Un groupe doit obligatoirement diviser leurs avoirs à la fin de la manche et ils peuvent décider de continuer seul.

### Durée du jeu

Il y a trois manches de trente minutes (durée approximative)

### Matériel requis

- Argent en coupures de 5 - 10 - 20 - 50 - 100 - 500
- Enveloppes bien dissimulées dans le bois  
manche 1: 20, manche 2: 10, manche 3: 10
- Enveloppes très voyantes  
manche 1: 10, manche 2: 5, manche 3: 5
- Courrier du facteur (factures) (80 cartes)
- Billets chanceux  
manche 1: 30, manche 2: 30, manche 3: 30

### Comment on reçoit le courrier

Les facteurs passent et ils remettent le courrier à ceux qu'ils attrapent. Dès qu'un jeune est touché, il reçoit son courrier. Le nombre de lettres (factures) dépend du facteur. Il donne alternativement 1, 2 ou 3 lettres selon l'ordre d'interception (dans la pratique, ceci permet de régulariser les montants remis, car les facteurs ne respectent

pas vraiment l'ordre). Il est défendu pour les jeunes d'aviser les autres de la présence ou de la proximité d'un facteur

### **Regroupement**

Il est permis de se regrouper par deux. Il faut que le meneur de jeu soit avisé avant le début de la manche. Les montants seront partagés. Le regroupement doit durer toute la manche.

### **Coup de chance LOTO CAMPEUR**

Il est possible de trouver des billets "Coup de chance". À la fin de la manche, un montant de 500\$ est tiré au hasard

### **Faillite**

Tous ceux qui font faillite doivent obligatoirement être regroupés par équipe de deux à la manche suivante

### **Départ**

Chaque joueur reçoit 300\$ au début de chaque manche

### **Fin de la manche**

Au son du signal de rassemblement (sifflet), les joueurs doivent revenir à l'endroit indiqué. Le dernier arrivé doit remettre 10\$ à chaque joueur.

### **Comment on reçoit les \$\$\$**

En plus du montant de départ, il y a des enveloppes cachées dans le bois. Le territoire doit être assez grand. Les animateurs distribueront l'argent selon une méthode précisée à l'avance.

### **Fin du jeu**

À la fin des trois manches, les joueurs peuvent utiliser leur argent pour une vente aux enchères dans le but d'acheter des friandises diverses.

### **Autres informations**

Le meneur de jeu se réserve le droit de donner des cadeaux lors du jeu.

### **Utilisation de l'argent**

L'argent accumulé sert à la fin du jeu à faire des achats à un marché aux puces. Les prix sont fixés selon l'argent accumulé par les jeunes.

### **Paiement des comptes**

A la fin de chaque manche, le joueur doit payer ses comptes. Il pourra déduire les coups de chance s'il y a lieu.

**DESCRIPTION DES CARTES ET QUANTITÉS**

		\$	Nombre
Le Docteur S. Croc dit .....			2
Médecin	<u>Dr Syn Cope</u> .....	\$150	3
	<u>Dr A Pendicite</u> .....	\$100	3
	<u>Dr A Spirine</u> .....	\$85	2
	<u>Dr Art Ritique</u> .....	\$15	3
	<u>Dr E Pidémie</u> .....	\$15	3
Dentiste	<u>Dr Ex Traction</u> .....	\$150	3
	<u>Dr L Décarie</u> .....	\$25	2
	<u>Dr M Olaire</u> .....	\$20	2
Facture d'eau .....		\$20	4
Bois à couper .....		\$25	4
Taxes à payer	Loisirs de plein air .....	\$20	3
	Embarras (animateurs) .....	\$80	3
	Bons soins reçus .....	\$250	3
Cartes de crédit	Traiteur buffet .....	\$800	1
	Magasin Ladépense .....	\$300	2
	Vêtements Léléphant .....	\$150	2
	Restaurant Leboeuf .....	\$60	3
	Boutique LeCoulé .....	\$30	3
	Pharmacie Lapilule .....	\$20	3
	Pharmacie Lapilule .....	\$15	3
Entretien	Lacasse et Lacasse .....	\$150	3
	M. Tim Berjak .....	\$100	3
	LaCuisson et Frères .....	\$100	2
	LeBrûlé et fils .....	\$75	3
	Mme Éva Poré .....	\$50	2
	M. Ledé Chiré .....	\$50	2
	Gâche Tout Inc .....	\$50	3
	Beurk et frères .....	\$25	3
Factures	Garage Lepis Toncollé .....	\$500	3
	Dubois et fils .....	\$50	2
	Mme Trik Oté .....	\$50	2
	M. Lef Iloché .....	\$35	2

	L'atelier Larqué Lectric .....	\$25	2
	Boutique "Les Délicats" .....	\$20	2
	Centre Las Crap .....	\$15	2
Cours spéciaux	École d'alpinisme .....	\$100	5
	École d'orientation .....	\$90	3
	École de secourisme .....	\$50	2
Dépenses vacances	Motel Ladétente Inc .....	\$125	2
	Camp LaRelève .....	\$75	3
	Camp coup de soleil .....	\$50	3
	Résidence Letrou .....	\$25	3
Un petit bobo ? .....			3
êtes-vous malade ? .....			3
Offre sensationnelle .....			3
Aimez-vous la pluie ? .....			3
La chance de votre vie .....			3
BILLET DE TIRAGE	Loterie: Loto campeur .....	\$100	8
COUP DE CHANCE	<u>Erreur de facturation:</u> .....	\$20	3
	<u>Ristourne:</u> .....	\$50	3
	<u>Remboursement:</u> .....	\$150	3

**CARTES POSTALES**

Chère maman et cher papa .....		2
A bientôt	Robert	
Cher M. Chabot .....		2
Sincèrement vôtre	S. Turgeon	
Chère maman .....		2
Un gros bec	Jean	
Cher papa .....		2
(estampillé à la prison)	Robert	
Dear papa et mom .....		2
Thank you	your son Bob	
Chère maman .....		2
Gros bisou	vosre fils Pierre Lemaigre	

**DIVISION DE L'ARGENT DANS LES ENVELOPPES  
POUR CHACUNE DES MANCHES**

MANCHE	1	2	3
1	150	205	150
2	150	150	150
3	150	15	150
4	150	60	150
5	150	300	150
6		100	
7		300	
8		310	
9		215	
10		500	
11		365	
12		250	
12		200	
13		155	
14		5	
15		255	
16		225	
17		285	
18		310	
19		265	
20		365	

**MATÉRIEL SUPPLÉMENTAIRE:**

Messages postés aux éclaireurs avant le camp (3 envois)

Ne manquez pas le  
**Paradis des Aubaines**

**2 pour 1**

sur toute la marchandise désignée  
lorsque l'offre 2 pour 1 sera annoncée  
*Valable jusqu'au 6 août*

**50 % de rabais**

sur un sac emballé

*Ne peut pas être combiné à d'autres offres*

**Wow !**

4 août  
Le temps des économies arrive  
*À conserver précieusement*

Échangeable contre  
une friandise

**Le docteur S. CROC dit:**

Le refus d'écouter religieusement les animateurs est la cause principale des accidents cardiaques. Demandez le livre d'instruction "Comment mieux écouter vos animateurs"

**HONORAIRES DE MÉDECIN:**

**Dr Syncope**

Opération du cœur à un jeune suite à un jeu de nuit dans le bois, la nuit dernière.

La nuit ferait peur aux éclaireurs ?

**150 \$**

**HONORAIRES DE MÉDECIN:**

**Dr A. Penticite**

Problème digestif dû à un excès de très bonne nourriture faite par les animateurs

**100 \$**

**HONORAIRES DE DENTISTE:**

**Dr Ex Traction**

Réparation de dents cassées par une manipulation maladroite d'une fermeture éclair d'un sac de couchage

**150 \$**

**HONORAIRES DE DENTISTE:**

**Dr M. Olaire**

Nettoyage de dents suite à l'usage de brosses à dents souillées par la visite d'une sympathique mouffette

**20 \$**

**Facture de bois**

(à couper)

**25 \$**

**HONORAIRES DE MÉDECIN:**

**Dr A. Spirine**

Traitement de blessures suite à des altercations "disciplinaires" avec les animateurs.

La raison du plus fort a été la meilleure

**85 \$**

**HONORAIRES DE MÉDECIN:**

**Dr Art Ritique**

Radiographies pour retrouver un couteau malencontreusement avalé par un éclaireur

**15 \$**

**HONORAIRES DE MÉDECIN:**

**Dr É. Pidémie**

Traitement respiratoire suite à l'inhalation de fumée provenant d'un feu mal alimenté.

Problème technique ?

**15 \$**

**HONORAIRES DE DENTISTE:**

**Dr L Décarie**

Dents cariées dues à une mauvaise hygiène buccale chronique associée aux camps d'été

**25 \$**

**Facture d'eau**

(de source)

**20 \$**

**TAXES À PAYER**

Taxe sur les loisirs de plein air

**20 \$**

**TAXES À PAYER:**  
Taxe sur l'embaras que les scouts font  
vivre aux animateurs.  
Ils doivent endurer les jeunes  
**80 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Traiteur Buffet Moderne  
**Repas de camp**  
Si les jeunes mangeaient moins, ça coûterait  
moins cher !  
**800 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Vêtements Léléphant  
**Vêtements de pluie**  
Pour ne plus faire fondre les jeunes sous  
l'averse  
**150 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Pharmacie Lopilule  
**Calmants pour les animateurs**  
Animer des éclaireurs, tout un contrat !  
**20 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Pharmacie Lopilule  
**Produits contre les insectes**  
Ils adorent les éclaireurs  
**15 \$**

M. Tim Berjak  
**Déboisement de terrain**  
Nous avons besoin d'espace  
**100 \$**

LeBrulé et fils  
**Traitement anti-feu des tentes**  
Mieux vaut ne pas prendre de chances  
quand il y a des éclaireurs  
**75 \$**

**TAXES À PAYER:**  
Taxe sur les bons soins que les  
animateurs donnent aux jeunes  
**250 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Magasin Ladépense  
**Matériel de plein air**  
Les gars sont plus durs que le matériel  
**300 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Restaurant Leboeuf  
**Collations du camp**  
Encore de la nourriture ...  
**60 \$**

**CARTE DE CRÉDIT:**  
Pharmacie Lopilule  
Articles divers  
**30 \$**

Lacasse et Lacasse  
**Réparation d'une auto**  
Une voiture est heurtée par un jeune  
Mais la voiture était plus solide que le jeune  
**150 \$**

LaCuisson et frères  
**Réparation des poêles**  
Ils ont vu plusieurs sortes de cuisiniers  
**100 \$**

Mme Éva Poré  
**Achat de naphta**  
Il est interdit de s'en servir pour allumer  
des feux de camp  
**50 \$**

M. Ledé Chiré  
**Réparation de toiles de fond**  
Les éclaireurs les ont utilisées  
**50 \$**

Beur et frères  
**Traitement de l'eau potable**  
Afin de distinguer l'eau de source de l'eau  
de vaisselle  
**25 \$**

Mme Trik Oté  
**Réparation du drapeau d'unité**  
**50 \$**

L'atelier Larqué Lectric  
**Soudure des chaudrons**  
S.V.P., ne plus les utiliser comme tambour  
**35 \$**

Magasin La Ficelle  
**Réplacement des tendeurs des  
tentes**  
Prière de regarder devant soi quand on court  
**20 \$**

**COURS SPÉCIAUX:**  
École d'alpinisme "Le Manchot"  
**100 \$**

**COURS SPÉCIAUX:**  
École de secourisme "Le Macchabée"  
**50 \$**

**DÉPENSES DE VACANCES**  
**Camp LaRelève**  
Pour se remettre après un camp  
**75 \$**

Gache Tout Inc  
**Affûtage des haches**  
Les haches s'entendent mal avec les roches  
**50 \$**

Garage Lepis Toncollé  
**Réparation d'un moteur**  
Un éclaireur a voulu conduire...  
Le moteur n'a pas résisté  
**500 \$**

M. Lef Iloché  
**Recouvrement des sacs à dos**  
Il vaut mieux toujours remettre les couteaux  
dans leur étui avant de les mettre dans le  
sac à dos  
**50 \$**

La Boutique "Les Délicats"  
**Remplacement des verres des  
fanoux**  
Éviter de les tirer dans le fond des coffres  
**25 \$**

Centre d'entretien Las Crap  
**Nettoyage d'ustensiles**  
Les couteaux de cuisine ne doivent jamais  
rester sous la pluie  
**15 \$**

**COURS SPÉCIAUX:**  
École d'orientation "La Trace Perdue"  
**90 \$**

**DÉPENSES DE VACANCES**  
**Motel LaDétente Inc**  
Réservé aux animateurs  
**125 \$**

**DÉPENSES DE VACANCES**  
**Camp "Coup de Soleil"**  
Fermé les jours de pluie  
**50 \$**

DÉPENSES DE VACANCES

**Résidence LeTrou**

Réservé aux jeunes

**25 \$**

*Un petit bobo ?*

*Essayez nos boîtes de pansements pour maladroits de 50 pour 25 sous*

*Chère maman*

*On a bien du plaisir au camp zéclaireur*

*Un gros bec*

*Ti-Jean*

*Cher papa*

*Envoie-moi \$1000 le plus tôt possible. Je t'expliquerai quand je reviendrai.*

*Tout va bien ...*

*Robert*

**PRISON  
FÉDÉRALE**

*Êtes-vous malade ?  
La tisane de sapin du docteur S. Croc guérit toutes les maladies*

*Offre sensationnelle  
Envoyez 50 sous et recevez la carte des 15 meilleurs endroits pour faire du pouce dans le Parc de la Gaspésie*

*Dear papa and mom*

*Scout life est une real big grosse affaire. Je me suis trouvé une beautiful super girl friend. Send me un dictionnaire anglais-french le plus vite possible. Je suis tout mixed-up.*

*Thank you*

*Your son Bob*

*Chère maman*

*Il fait beau, la cuisine est vraiment très bonne. Les cuisiniers sont exquis et prennent à cœur notre alimentation. J'ai engraisé de 20 livres depuis la dernière lettre. Gros bisou.*

*Votre fils, Pierre Lemaigre*

**BILLET DE TIRAGE**

Loterie

Loto Campeur

**\$ 100**

**COUP DE CHANCE**

Erreur de facturation

On vous rembourse selon la valeur du travail fait pendant le camp. Dommage que vous ayez travaillé si peu

**\$ 20**

**COUP DE CHANCE**

Ristourne

Vous obtenez un boni pour votre prochaine collation de survie

**\$ 50**

**COUP DE CHANCE**

Remboursement

On vous remet le prix sur les derniers services de premiers soins reçus. Nous nous étions trompé de victime

**\$ 150**

*Chère maman et cher papa*

*Le camp est vraiment amusant. Les animateurs sont vraiment divins. Ils sont gentils, compréhensifs, intelligents, attentionnés, bref, ils sont parfaits. J'ai hâte de revenir à la maison pour vous présenter plus complètement leurs incroyables qualités. À bientôt*

*Robert*

*Cher M. Chabot*

*Nous avons le regret de vous apprendre que M. Pierre Poisson n'a pas été revu depuis son départ pour le Lac-à-la-Truite, la semaine dernière.*

*Sincèrement vôtre*

*S. Turgeon*