
Rôles des animatrices	la sorcière Carabosse qui jete les mauvais sorts, la fée Caramel qui aide les jeunes à faire la potion magique pour les délivrer.
Introduction	<p>Ce grand jeu a été fait avec un groupe de neuf jeunes, qui se déplaçaient tous ensemble. Avec plus de jeunes et d'animatrices, on peut faire deux ou trois groupes qui se déplacent séparément dans les quatre premières épreuves, en finissant tous ensemble par l'épreuve du goûter.</p> <p>Comme c'est un grand jeu pour un mini-camp d'Halloween, les jeunes sont déguisés.</p> <p>Quand la sorcière Carabosse arrive, elle jette un mauvais sort à chaque jeune pour les transformer en ce qu'ils sont déguisés.</p> <p>La fée Caramel leur dit que ce n'est pas grave, elle connaît la potion magique pour les délivrer. À ce moment-là, Carabosse se tourne vers elle et elle jette aussi un sort à la fée Caramel :</p> <p>Tes cinq sens, tu n'auras plus!</p> <p>Panique de la fée Caramel qui dit aux jeunes : Oh! Non! J'en avais besoin pour vous délivrer. Vous allez devoir m'aider à les retrouver pour que je puisse à mon tour vous aider!</p>
Première étape de la préparation de la potion : la vue.	<hr/> <p><i>Matériel</i> : papier et crayon pour chaque jeune. Papier avec le nom de ce qu'ils doivent dessiner pour chaque jeune.</p> <p><i>Déroulement</i> : la fée Caramel dit :</p> <p>Hélas, j'ai oublié de quoi ont l'air toutes ces choses que je dois nommer dans ma formule magique. Pouvez-vous m'aider à m'en souvenir?</p> <p>Puis elle distribue un papier à chaque jeune où sont écrits, un par papier :</p> <ol style="list-style-type: none">1- Momie2- Vampire3- Sorcière sur un balai4- Dragon5- Fantôme6- Pirate7- Chauve-souris8- Citrouille9- Épouvantail. <p>Quand tous les dessins sont terminés, elle peut lire la première partie de la formule pour la potion magique : chaque fois qu'elle arrive à un dessin, elle le montre à tous.</p>

**Formule magique
pour retrouver la vue**

Un certain soir,
Où il fait très noir,
La sorcière vole sur son balai
En direction du chalet
Elle y retrouve la momie
Encore toute endormie
Et l'épouvantail
Entortillé dans son chandail
Le vampire aiguise ses dents
Afin de boire du sang
Le dragon crache le feu
Sur le fantôme peureux
Le pirate sort son sabre
Et se bat avec la chauve-souris glabre
Enfin la citrouille
Leur fait tous des chatouilles

Et on termine cette première partie tout le monde en se chatouillant...

**Deuxième étape de
la préparation
de la potion :
l'odorat.**

Matériel : petits pots (du genre capsule de film photographique) contenant des choses odorantes : thym, cannelle, girofle, poivre, shampoing, citron, orange, café, poudre de bouillon de poulet.
Déroulement : la fée Caramel dit :
Hélas, mon nez ne sait plus reconnaître les odeurs. Pouvez-vous m'aider à les retrouver?
Chaque fois qu'une odeur est nommée dans la chanson, vous la faites sentir aux autres.

**Formule magique
pour retrouver
l'odorat**

Air de la chanson : comme dans le film en dessins animés "Astérix et Cléopâtre", lorsque le vilain prépare le gâteau empoisonné.

Une petite odeur de thym
Mêlée avec du shampoing
Un p'tit soupçon de cannelle
Qui nous donnera des ailes
Rajouter de la girofle
Avec beaucoup de poivre
Aussi beaucoup de café
Pour aider à réveiller
Une pincée d'bouillon d'poulet
Relevée avec du citron
Une petite poignée d'orange
Et nous deviendrons des anges

**Troisième étape de
la préparation
de la potion :
le toucher.**

Matériel : les jeunes devront trouver dans la nature quelque chose correspondant à la sensation. Papiers avec la sensation à trouver.

Déroulement : la fée Caramel dit :

Hélas, je ne sais plus reconnaître les sensations. Pouvez-vous m'aider à m'en souvenir? Allez trouver des choses pour chacune des sensations sur le papier

Puis elle distribue un papier où sont écrites les 8 sensations.

Les jeunes décident en équipe quel objet pourra donner la sensation et vont les chercher. Le même objet peut servir pour deux sensations (ex morceau d'écorce d'arbre pour rugueux et sec)

1- Dur

2- Mou

3- Froid

4- Chaud

5- Doux

6- Rugueux

7- Mouillé

8- Sec

Quand ils reviennent, ils donnent l'objet à toucher à la fée Caramel au bon moment pendant la récitation de la formule magique.

**Formule magique
pour retrouver le
toucher.**

Pour être délivré, c'est sûr
Il faut toucher quelque chose de dur
Mais aussi quelque chose de mou
Qui n'est pas un pou!
Quand tu es dans le bois
Touche quelque chose de froid
Et quand tu as un chapeau
Quelque chose de chaud
Si tu n'es pas un hibou
Touche quelque chose de doux
Et si tu n'es pas peureux
Quelque chose de rugueux
Pour tous vous délivrer
Il faut être mouillé
Abracadrabrec
Retrouvez-vous au sec!

**Quatrième étape de
la préparation
de la potion :
l'ouïe.**

Matériel : un papier par jeune avec un son à faire : crapauds, sorcière, fantôme, chaîne, loup, hibou, mouche, chat, balai.

Déroulement : la fée Caramel dit :

Hélas, je ne me souviens plus des sons de la formule. Vous allez devoir les faire pendant que je la récite. (Elle distribue un papier par jeune avec un son écrit dessus)

**Formule magique
pour retrouver l'ouïe**

Quand la lune est à son plus haut,
On entend le chant des crapauds.
Un rire déchire l'air
C'est celui de la sorcière
Le chevalier avec son heaume
N'a pas peur des fantômes
Quand il se déchaîne
Il brise ses chaînes
Entendez-vous le hurlement du loup
Qui répond au hululement du hibou?
Et lorsque la lune se voile,
La mouche se prend dans la toile
De l'araignée qui se méfie
Des chats, noirs ou gris
Et d'un coup de balai
Enfin, on ne sera plus laids!

**Cinquième étape de
la préparation
de la potion :
le goût.**

Matériel : par jeune : un morceau de chocolat, un ou deux jujubes jaunes et/ou verts, un biscuit.

Déroulement : la fée Caramel dit :

Maintenant, il faut faudra du courage. Pour que toutes les formules magiques qu'on a récitées jusqu'à maintenant marchent, il faut manger dans le bon ordre des choses un peu dégoûtantes. Mais cela en vaudra la peine puisqu'on sera toutes délivrées. Mais comme j'ai perdu mon sens du goûter, vous devrez me montrer le bon ingrédient à manger.

**Formule magique
pour retrouver le
goût**

Pour commencer à être délivré
Il faut manger une crotte de nez
(*on mange les jujubes*)

On la fait suivre d'une galette
Fait de poudre de squelette
(*on mange les biscuits*)

Pour que tout revienne comme il se doit
On finit par un fondant morceau de caca!
(*on mange le chocolat*)